10 Energizer-Karten

Nutzt die Karten in Meetings oder Seminaren. Sie dienen als Gedächtnisstütze.

Einfach drucken, ausschneiden und nutzen. Wer lieber eine cellophanierte und auf Sammelkartenkarton gedruckte Version kaufen möchte, kann sie auf unserer Homepage bestellen. Hier findet Ihr auch die detaillierten Beschreibungen.

kiwi-COO business games

www.kiwi-COO-business-games.de

Kotzendes Känguru

6 - 12

5´

Kein Material

- Stehkreis
- Eine Person in der Mitte

- Spieler in der Mitte zeigt auf eine Person und nennt einen Befehl
- „Auserwählter“ und beide Nachbarn müssen Befehl befolgen - wer zögert oder patzt, muss in die Mitte

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Happy Salmon

3 - 6

5´

Spiel „Happy Salmon“

- Im Kreis aufstellen
- Jede/r bekommt Kartenstapel einer Farbe (12 Karten)

Rufe Titel der obersten Karte, mache die Geste, finde ein Pendant, führe Aktion aus

- „Pound it“ mit Faustgeste
  – Aktion: Fistbumpen
- „Happy Salmon“ mit Hand wie Fischschwanz wackelnd
  – Aktion: Unterarm „abwedeln“
- „High Five“ mit High-Five-Hand
  – Aktion: Abklatschen
- „Switcheroo“ mit Lassogeste
  – Aktion: Position tauschen

Danach wirf Karte weg bis Stapel leer

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

8-Shake

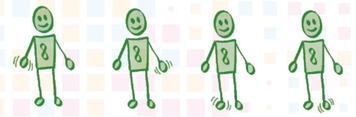
beliebig

2´

Kein Material

- Stehkreis oder am Platz mit etwas Raum

- **1. Runde**
  8x schütteln aller vier Gliedmaßen nacheinander



- **2. Runde**
  7x schütteln aller vier Gliedmaßen nacheinander
- **3.-8. Runde**
  Je Runde 1x weniger schütteln

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Wer hat´s erfunden?

Ellen Hermens | Sieglinde Fritz | Sabina Lammert

Angefangen hat es mit der Agile Game Night in München, unserer Experimentierplattform, um Business-Spiele ausprobieren. Mittlerweile hat Sabina sie nach Frankfurt gebracht und verstärkt unser Team.

- Workshops für Teamentwicklung
- Moderierte Tagesevents für Unternehmen
- Zertifizierungsseminar Agile und Business Game Facilitator.

Besuch uns und spiel mit uns:
◆ Agile Game Nights ◆ REConf 2019 ◆
◆ Scrum-Day 2019 ◆ PM-Forum 2019 ◆

www.kiwi-COO-business-games.de

Equidistance

8+

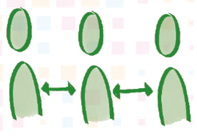
5´

Kein Material

- In einer bunten Gruppe aufstellen

Runde 1: System aufbauen

- Jede/r wählt heimlich 2 Personen
- Gleichweit von diesen beiden platzieren (Equidistance)
- So lange justieren bis System beruhigt



Optional: Änderung im System

- Aufstellung Runde 1 behalten
- Eine Person wird herausgenommen
- Gruppe neu ausrichten lassen

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Drache | Prinzessin | Ritter

Durch zwei teilbar

5+´

Kein Material

- Paarweise von Angesicht zu Angesicht

Drache entführt Prinzessin, Ritter besiegt Drache, Prinzessin verführt Ritter

- Gespielt nach Regeln von Stein-Schere-Papier
- Drache brüllt (Roarrr) mit drohenden „Klauen“
- Ritter greift an (Haaa) mit Schwert
- Prinzessin seufzt (Hach) mit Krone die Hände über dem Kopf
- Verlierer folgt Sieger als Cheerleader zum nächsten Duell

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Human Knot

6 - 10

Bis zu 10´

Kein Material

- Stehkreis

- **Rechte Hand** in die Mitte strecken und die Hand eines Mitspielers greifen (nicht direkter Nachbar!)
- **Linke Hand** eines anderen Mitspielers greifen (nicht direkter Nachbar!)
- **Knoten lösen**
  ohne loszulassen, ansonsten starten das Spiel von vorne

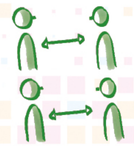
www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Express Emotions

Durch zwei teilbar

◆ Paarweise von Angesicht zu Angesicht

5´



Kein Material

Runde 1: Schimpfen (Wut zeigen)

- Paare nennen zeitgleich Zahl im Schimpfton
- Bei jedem Schimpfen gehen sie einen Schritt auseinander

Runde 2: Loben (Wohlwollen zeigen)

- Paare nennen zeitgleich Obstsorte in lobendem Ton
- Bei jeder Obstnennung gehen sie einen Schritt aufeinander zu

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

Tierkonzert

beliebig

◆ Stehkreis

2´

Kein Material

Stimmen zuteilen

- Drei Gruppen bilden und jeweils eine Tierstimme zuteilen, z.B. „Miau“, „Wuff“ und „Quak“

Singen

- Bekanntes Lied in jeweiliger Stimme singen (z.B. alle meine Entchen)
- Wenn Moderator auf eine Gruppe zeigt, übernehmen alle diese Stimme lückenlos, solange auf sie gezeigt wird

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

BrainGym

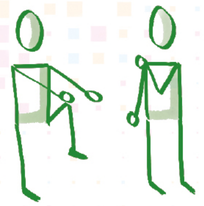
beliebig

◆ Stehend

5´

(Musik)

- Ähnlich wie Schuhplattler
- Abwechselnd berührt rechte Hand, danach linke Hand überkreuz den... Oberschenkel, Oberschenkel, Fuß, Fuß, Schulter, Schulter, Po usw.
- Facilitator bestimmt die Reihenfolge und führt die Bewegungen passend zur Musik vor



www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

1-2-clap-4-jump

3 - 20

◆ Stehkreis

5´

Kein Material

- Spieler beginnen rundum die Zahlen von 1 **bis 33** laut hochzuzählen
- **Bei durch 3 teilbar:** in die Hände klatschen (Zahl nicht laut aussprechen!)
- **Bei durch 5 teilbar:** hüpfen (Zahl nicht laut aussprechen!)
- **Bei durch 3 und 5 teilbar:** Zeitgleich hüpfen und klatschen (Zahl nicht laut aussprechen!)
- **Bei Fehler:** Alles beginnt von vorne
- **Ziel:** Fehlerfreie Runde bis 33

www.kiwi-COO-business-games.de/energizer

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de

www.kiwi-COO-business-games.de